

## DESENVOLVIMENTO DE UM APLICATIVO MOBILE PARA GESTÃO DE MANUTENÇÃO EM LABORATÓRIOS MULTILOCAIS UTILIZANDO FLUTTER

João Caetano Lima Remonato REMONATO\*

Gabriel Alves PEREIRA\*\*

Marcos Antônio ESTREMOTE\*\*\*

### RESUMO

**Introdução:** Com o avanço das tecnologias móveis, a necessidade de integrar soluções educacionais a essas plataformas se torna cada vez mais evidente. Instituições de ensino têm buscado formas de tornar o processo educacional mais acessível e eficiente através de dispositivos móveis, permitindo que alunos e professores interajam de forma dinâmica e prática. Nesse contexto, o uso de aplicativos móveis para a gestão de manutenção de laboratórios surge como uma ferramenta essencial para melhorar o controle e a qualidade dos patrimônios educacionais. **Objetivo:** Este trabalho visa desenvolver um aplicativo mobile, utilizando o framework Flutter para Android, focado na parte do aluno, permitindo o registro de reclamações sobre os componentes de informática presentes nos laboratórios da Instituição de Ensino. Além disso, o aplicativo possibilita que os alunos acompanhem o andamento das suas reclamações até a solução completa, oferecendo maior transparência e agilidade no processo de manutenção. **Metodologia:** O aplicativo foi desenvolvido utilizando o Flutter, escolhido por sua capacidade de criar interfaces nativas para Android de forma eficiente e com excelente performance. O processo de desenvolvimento incluiu a integração com uma base de dados que permite o registro e acompanhamento das solicitações de manutenção em tempo real. Foram adotadas práticas de design centradas no usuário para garantir uma interface intuitiva e de fácil navegação, facilitando o uso por parte dos alunos. **Conclusão:** A criação deste aplicativo mobile destaca a importância da tecnologia móvel no ambiente educacional, proporcionando aos alunos uma ferramenta prática e acessível para o registro e acompanhamento de manutenções. A solução desenvolvida não só facilita o processo de manutenção dos laboratórios, como também promove uma maior participação dos alunos na gestão dos recursos educacionais, contribuindo para a melhoria contínua do ambiente de aprendizado.

**Palavras-Chave:** aplicativo mobile; flutter; manutenção; gestão de laboratorio; android.

---

\* Discente do curso de Análise e Desenvolvimento de Sistemas do Centro Universitário de Santa Fé do Sul, SP – Unifunec, joacaetanodev@gmail.com

\*\* Discente do curso de Análise e Desenvolvimento de Sistemas do Centro Universitário de Santa Fé do Sul, SP – Unifunec, gabrielpereiradev@gmail.com

\*\*\* Docente do Centro Universitário de Santa Fé do Sul, SP – Unifunec, estremot@gmail.com