

## UNIFEST: FACILITANDO A VIDA UNIVERSITÁRIA COM UM APLICATIVO DE EVENTOS

João Victor F. SKRZYPCZAK\*  
Marcos Antonio ESTREMOTE\*\*

### RESUMO

**Introdução:** A gestão de eventos universitários envolve múltiplos desafios, como a coordenação eficiente, comunicação eficaz e engajamento contínuo dos participantes. A ausência de uma plataforma integrada que centralize essas funções pode resultar em uma experiência fragmentada e insatisfatória tanto para os organizadores quanto para os participantes. **Objetivo:** Desenvolver um aplicativo que centralize todas as funcionalidades essenciais para a gestão de eventos universitários, com foco na melhoria da experiência do usuário através de uma interface amigável e intuitiva, além de funcionalidades que atendam às necessidades de organizadores e participantes. **Metodologia:** O desenvolvimento do aplicativo foi realizado utilizando *Angular* para o *frontend*, garantindo uma interface responsiva e interativa, e *Node.js* para o *backend*, assegurando a eficiência na comunicação entre as diferentes camadas do sistema. O banco de dados *MySQL* foi escolhido para o gerenciamento eficiente das informações. A coleta de requisitos foi realizada através de entrevistas com diretores de atléticas e estudantes, complementada por uma análise comparativa de aplicativos existentes. **Resultados:** O aplicativo desenvolvido oferece uma plataforma completa para a criação, gestão e divulgação de eventos universitários. As funcionalidades incluem inscrição online, notificações automáticas, sistema de avaliação pós-evento, e integração com APIs de terceiros, como o Google Maps, para facilitar a navegação até os locais dos eventos. Além disso, o sistema permite o envio de *feedback* em tempo real, melhorando a interação entre organizadores e participantes. **Conclusão:** O projeto resultou em um aplicativo robusto que atende às necessidades de gestão de eventos universitários, destacando-se pela sua abordagem centrada no usuário e pela utilização de tecnologias modernas para melhorar a experiência de todos os envolvidos.

**Palavras-chave:** gestão de eventos; experiência do usuário; *Angular*; *Node.js*; aplicativo universitário.

---

\* Discente do curso de Análise e Desenvolvimento de Sistemas do Centro Universitário de Santa Fé do Sul, SP – Unifunec, jvfernandes425@gmail.com

\*\* Docente do Centro Universitário de Santa Fé do Sul, SP – Unifunec.