

OS IMPACTOS DOS JOGOS ELETRÔNICOS NA SOCIEDADE

Daniel Diniz PEREIRA*
José Paulo CODINHOTO**

RESUMO

Introdução: Com o avanço das tecnologias contemporâneas, os jogos eletrônicos tornaram-se um dos maiores fenômenos sociais da última década, atraindo um público diversificado e em constante crescimento. Cada vez mais pessoas incorporam os jogos à rotina, seja como forma de lazer, entretenimento ou até mesmo como profissão, como ocorre no caso dos e-sports. Essa expansão desperta o interesse de pesquisadores acerca dos impactos que o uso frequente dos jogos pode exercer sobre o comportamento humano e as relações sociais. **Objetivo:** Este artigo tem como objetivo realizar uma análise geral sobre o uso dos jogos eletrônicos e avaliar seus impactos favoráveis ou desfavoráveis no âmbito social. **Metodologia:** A metodologia adotada consistiu em uma pesquisa bibliográfica, com busca de informações em livros, artigos científicos, teses, dissertações e publicações digitais que abordam os impactos dos jogos eletrônicos na sociedade. **Resultados:** A ciência tem se dedicado ao estudo da influência dos jogos eletrônicos na sociedade, revelando informações relevantes sobre os efeitos do uso excessivo desses recursos. Há riscos associados ao consumo descontrolado, como a perda da noção do tempo e, conseqüentemente, do aproveitamento de momentos produtivos da vida. Por outro lado, o uso moderado pode trazer benefícios, como o estímulo à criatividade e à saúde mental, além de favorecer o bem-estar socioemocional do usuário, devido ao entretenimento e à interação proporcionados pelos jogos. **Conclusão:** Os jogos eletrônicos não são prejudiciais por natureza; seus impactos dependem do modo como são utilizados. O uso consciente e equilibrado pode favorecer o desenvolvimento cognitivo, social e emocional, enquanto o uso descontrolado pode gerar prejuízos à vida pessoal e social do indivíduo.

Palavras-chave: impacto; jogos eletrônicos; videogames.

* Discente do Curso de Informática para Internet de Santa Fé do Sul, SP- ETC alemaodaniel06@gmail.com

** Docente do Curso de Análise e desenvolvimento de sistemas da Unifunec. Codinhoto92@gmail.com